

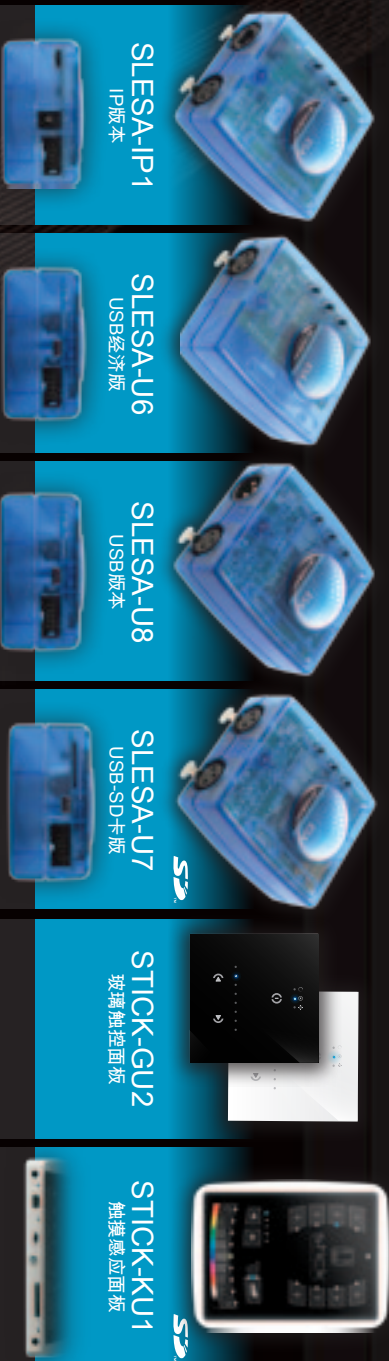


# EASY STAND ALONE COMPUTERIZED LIGHTING CONTROLLER



## ARCHITECTURAL & BUILDING STAND ALONE USE

### DMX脱机版 转换器全系列.



Windows XP/Vista/Seven	32/64位	32/64位	32/64位	32/64位	32/64位	32/64位
USB 连接	·	·	·	·	·	·
以太网连接	·	·	·	·	·	·
互联网连接	·	·	·	·	·	·
DMX 录制软件	·	·	·	·	·	·
Easy Stand Alone 软件	·	·	·	·	·	·
ESA Pro 软件	·	·	·	·	·	·
Sunlite Suite 2 软件	·	·	·	·	·	·

DMX通道	512	128	512	2x512	128	2x512
场景数目	255	20	255	495	24	200
区域数目	1	1	1	5	1	5
脱机内存	32K	3K	64K	miniSD	3K	miniSD
20通道的内存容量	5829	329	7677	无限制	242	无限制
60通道的内存容量	2109	117	2877	无限制	53	无限制
512通道的内存容量	259		355	无限制		无限制
电流电压	9V DC 300mA	9V DC 300mA	9V DC 300mA	9V DC 300mA	9V DC 300mA	9V DC 300mA
电源接头类型	2.1毫米圆形接口	mini USB	mini USB	mini USB	端子接口	端子接口
机械按钮	3		3	3	3	15

触摸感应按钮	·	·	·	·	·	·
HE10扩展接口	·	·	·	·	·	·
端口触发	8	4	8	8	1	8
时间触发	20		100	40		40
RS232触发	·	·	·	·	·	·
音频触发	·	·	·	·	·	·
红外遥控	·	·	·	·	·	·
WiFi智能手机遥控	·	·	·	·	·	·





# ESA Pro

新的ESA Pro软件结合了工程学的创新设计。此软件专为S.T.I.C.K.设计，其中一些新的强大功能可以满足最新LED灯具的要求。

## 用电脑编程!

# EASY STAND ALONE

Easy Stand Alone软件经过了几年的发展已经成为建筑行业灯光控制的参考标准。只需要几分钟就能设置好软件并能对不同灯光应用实行全方位控制。



### 区域

可以分多个区域控制，比如将一栋建筑里面的每一个房间分成不同的区域，这样每个房间就可以播放各自的程序而互不影响。

### 场景

每个区包括一排场景（序列）场景可以是静态的或者动态的 场景可以循环跳转

### 组

在组窗口里面可以将灯具编组，排列灯具位置然后使“Rects”来为程序定义一个虚拟化的播放位置，例如可以在一个LED屏上的不同位置播放不同的视频。

### 效果

不同的效果，静态的或者动态的（矩阵效果，曲线效果）都能拖拉到时间轴上。

### 时间轴

能用时间轴来建立每一个场景。由于有了这个工具，建立场景变得十分简单。

### 区域

建立：插入您的灯光设备。  
编辑：轻松的创建您的场景。  
用户：在现场模式里控制您的灯光。 脱机使用：把程序写入到DMX转换器内存。

### 场景

创建场景是相当容易的，对每个场景，软件允许您编辑任何数量的步骤，设置场景播放的次数。

### 步

每一步都有一个渐进时间跟等待时间，当添加了多个步骤以后，你便可以创建一个动态的场景。

### 推子

推杆在屏幕的底部，每一个推杆控制该通道的DMX值（从0到255），有几种方法可以修改通道的DMX值。

### 颜色管理器

“颜色管理器”工具可以编辑RGB/RGBW灯具颜色，通过它可以很容易地创建静态或者动态的颜色变化效果。

## 控制您的灯光...

## 不需要电脑!

# EASY STAND ALONE 2

我们目前正在研发新一代Easy Stand Alone软件ESA2。 将以全新的设计面世并将支持Windows和苹果的操作系统的MAC OS。

ESA2将在2011的第三季度推出，它将跟Easy Stand Alone一样支持STICK-GU2和其它接口。

